

WEB3 INFRA SERIES

BUILDING NATIVE STABLECOINS

FOR A USABLE INTERNET

Web3 基础设施系列 | 为可用的互联网构建原生稳定币

尽管稳定币在 Web3 中早已存在，但在以应用为核心的区块链上，原生稳定币依然往往处于边缘地位。目前市场上大多数稳定币都是通过跨链桥接而来，代币似乎被“捆绑”在各个独立的生态中，而这些生态本身从未真正为原生稳定运行而设计。这种模式带来了摩擦，因为对于任何希望支持与经济活动紧密相关的系统而言，稳定的价值本身就是底层基础。

本文将探讨桥接稳定币存在的局限，分析真正的基础设施需要具备的核心功能，并阐述 Uptick 如何构建原生稳定价值模型，让稳定价

值内嵌于技术堆栈之中，直接服务于应用、市场与结算层。

WHY NATIVE STABLECOINS MATTER

那么，什么是稳定币？

稳定币是一种旨在保持稳定价值的数字货币，通常与法定货币（现实世界资产）挂钩，或通

过算法进行管理。这赋予了它们在实际交易中处理价值转移所需的稳定性，而不会受到市场波动的影响。

然而，实际上，目前人们使用的大多数稳定币并非真正的原生稳定币。迄今为止，桥接资产（bridged assets）虽然维持了稳定币的运行，但由于它们是从其他生态系统引入的，因此它们很少能融入到所使用的系统中。当你尝试在它们之上构建任何实质性的东西时，它们的弱点就开始显现出来。



稳定币的设计有多种多样。

有些以美元或欧元等法定储备为支撑，有些与黄金或石油等大宗商品挂钩，有些依赖加密货币作为抵押品，而一小部分规模较小、争议较大的稳定币则使用算法控制来维持其锚定汇率。



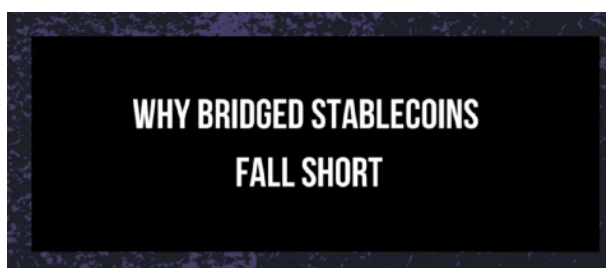
DeFi 的大多数日常活动仍然依赖于 USDT 和 USDC 等法币支持的代币，但这些代币依赖于发行方的信任和储备透明度，而这些因素正不断受到严格审查。即使机制按预期运行，这些

代币也常常尴尬地处于系统顶层，而不是像可以可靠构建的原生组件一样运行。

If Web3 wants to support real economic activity, it needs stablecoins that are composable from the ground up and actually feel like part of the chain's core logic.

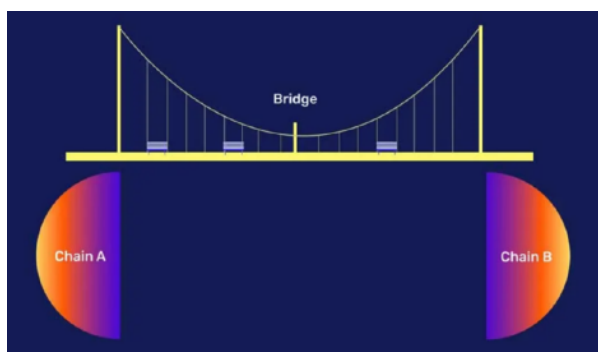
随着市场的持续增长，这一需求将愈发重要。预计到 2025 年，稳定币市场规模将突破 2500 亿美元，其中 USDT 与 USDC 将继续占据主导地位。这些资产在现实支付领域的应用日益广泛，正逐步被纳入传统金融体系 (TradFi)，并在加密货币市场之外展现出切实的价值。不断提升的采用率清晰地表明，稳定币需要被视为原生基础设施的构建模块。Uptick 正是基于这一理念，致力于开发能够让稳定币在应用、市场和结算层中“默认运行”的系统。

当前的挑战并非在于设计，而在于耐久性。底层基础设施必须在高频活动中依然保持稳定价值，而建立在其上的系统，也需要在不依赖跨链桥接或脆弱的第三方逻辑的前提下，为用户提供可靠支持。若缺乏这种坚实的根基，Web3 生态就可能陷入自我循环的回音室，难以与真实经济形成有效连接。



仔细想想，桥接稳定币一直以来都更像是权宜之计，从未真正为长期使用而构建。

由于与原生模块脱节，且与链级逻辑集成不佳，它们很难在依赖 NFT、凭证或可编程支付等模块化组件的系统中应用。结果就是，整个生态系统感觉像是按错误的顺序组装起来的。应用程序之间的连接感觉不可靠，价值转移经常中断，迫使开发者手动修补，而不是充满信心地构建。



桥接还会引入一些难以忽视的额外安全假设。当价值跨入陌生的系统时，用户会开始犹豫，不确定他们的资产是否能够安全可靠地跨应用使用。这种不确定性增加了摩擦，并最终拖慢了所有相关系统的运行速度。

除此之外，桥接代币还会在跨链之间分散流动性，迫使用户路径变得复杂，最终会打断可组合开发。协调定价、构建稳定流程或保持体验随时间变化的一致性变得更加困难。各种变通方案层出不穷，技术债务不断累积，而且每个额外的集成层都会给系统带来更多阻力。

为了解决这个问题，稳定币需要作为基础设施的一部分，而不是外部插件。否则，支付层将与它们原本支持的系统脱节。这些资产应该从

一开始就嵌入到治理、忠诚度、访问和声誉体系中，而不是事后作为孤立的集成添加进来。



原生稳定币正在重塑我们对基线的认知。

例如，当它们直接在像 Uptick 这样的链上发行时，它们不再是一种权宜之计，而是开始像系统本身的一部分一样运作。无需包装器，无需跨链桥接，只需清晰地集成，即可在 NFT 销售、粉丝会员、DAO 活动以及与凭证相关的操作中顺畅运行，而不会破坏任何功能。

正是在这一点上，稳定币开始发挥基础设施的作用——它们是为了支撑真实系统而设计的，而不是被强行嵌入、被推入从未真正为之设计的框架。一旦进入核心堆栈，人们的关注点就从技术集成转向法律与监管层面。

在美国和香港等地，发行方如今必须遵守严格的许可、储备和审计要求，这使得监管信任与技术集成同等重要。美国的框架旨在将稳定币发行整合到大型、以美元为锚的参与者体系之下，而香港则支持面向区域贸易和海外支付流的多币种模型。综上所述，这些方法展示了监管如何将稳定币塑造成合规的基础设施，以及为什么可信度必须与可组合性并存，才能确保原生系统的正常运行。

如果缺乏这层信任，单靠技术本身是不够的；但当合规性和可信度到位时，价值将不再碎片化，而是作为连续系统的一部分流动。支付变得可编程，市场可默认使用稳定定价，粉丝可用本地等价货币参与访问，忠诚度奖励可跨平台统一结算，稳定币也将从外部附加组件转变为系统运行的核心部分。



一旦稳定的价值成为核心构建块，架构也更容易扩展。应用程序之间的财务逻辑不再断裂，跨工具的一致性也开始显现。微交易不再依赖于脆弱的路由设置，流式支付运行时的移动部件更少，新项目可以使用内置的支付通道启动，而无需从头开始布线。

This gives developers more room to move, with faster iteration, fewer roadblocks, and a system that supports experimentation instead of slowing it down.

本质上，原生稳定币使现实世界的逻辑更接近链上系统的设计，在链上系统的设计中，订阅、定时支付和本地化定价可以以更少的开销实现，因此创作者可以用跨市场的稳定货币等价物来定价内容，整个生态系统可以基于单一

定价层，该定价层适用于所有应用和用户流程，而不会引入隐性成本或持续的断点。

有了这些，价值就变得像数据一样可组合。

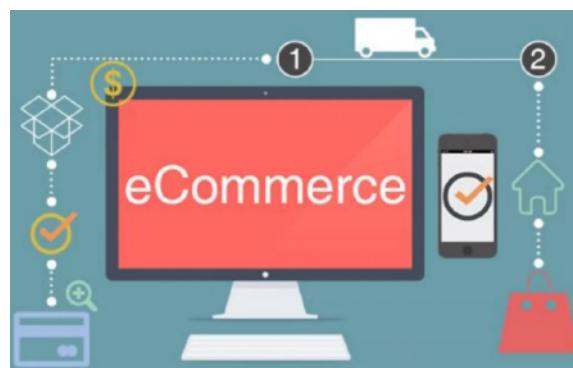


商业运行依赖于稳定的价值。

如果目标是支持交易、创作者销售、票务或应用原生市场，那么交换媒介必须存在于系统内部。否则，支付将变成一堆由包装器、插件和脆弱逻辑组成的大杂烩，用户不信任，开发者也无法构建。

这些限制使得 Web3 停滞不前，因为其中存在太多的权衡、过多的开销，并且没有通往真正经济活动的清晰路径。

Uptick 的架构已经围绕链上商业构建，而原生稳定币是顺理成章的下一步，它将支持跨链 NFT 定价、可预测的结算单位以及真正像支付一样的支付流程。无需为了购买而进行掉期，也无需包装或等待，只需直接、稳定的交易。



原生稳定币使链上支付更具竞争力，因为结算即时，且交易费用通常保持在 1% 以下，这比传统支付处理商收取的 3% 到 5% 的手续费有显著提升。更低的成本本质上消除了摩擦，因为商家无需中介即可接受付款，用户互动的门槛更低，平台之间的商业活动也更加顺畅。

Get Uptick Network's stories in your inbox

Join Medium for free to get updates from this writer.

Enter your email

Subscribe

它还带来了可预测性，因为卖家无需向用户说明使用哪种代币或如何进行支付，买家可以使用熟悉的等价货币支付，而开发者可以在不同环境中应用相同的支付逻辑，而无需重写所有内容。

创作者平台、粉丝经济和代币化的现实世界资产也受益于这种结构，因为稳定币既充当交易层，又充当结算层，使企业能够持续在链上运营，而无需应对波动风险或集成开销。

随着房地产、知识产权或固定收益工具等现实世界资产转移到链上，对价格稳定性的追求变得不可避免，而原生稳定币应运而生，它能够支持小额分期付款、自动化分配，并将再投资保持在单一记账单位。

桥接代币会阻碍这一进程，引入延迟、增加风险并使用户流程复杂化，而原生稳定币则消除了这些摩擦点，为用户提供了一条清晰的交互路径，让他们可以毫不犹豫地进行交互，这正是 Web3 中功能性经济活动的应有之义。支付遵循熟悉的逻辑，价值交换在应用程序之间进

STABLECOINS AS COMPOSABLE TOOLS

行，系统变得更易于使用、更容易信任，并为增长做好准备。

一旦稳定币成为原生货币，它们就不再像被动货币那样运作，而是开始变得可编程。

这改变了价值在系统中的流动方式，意味着稳定币可以对用户行为做出反应，而不仅仅是将资金从 A 点转移到 B 点。我们拥有可以质押、锁定或设置权限的工具，这些权限能够响应身份、声誉或智能访问规则。

这也为开发者提供了一种设计货币系统的方法，能够真正反映人们如何使用应用程序。忠诚度计划可以稳定价值，声誉层可以施加惩罚或解锁奖励，动态定价模型可以直接连接到在

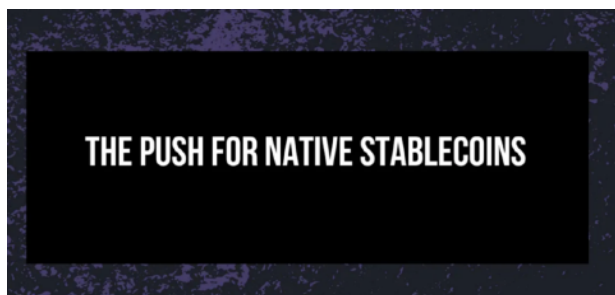


压力下保持稳定的稳定币。这种稳定性使自动化更加可靠，并为系统互联、多层次的交互奠定了基础。

在 Uptick 的背景下，原生稳定币有潜力解锁各种应用，这些应用能够通过日常用户更熟悉的货币，在治理、粉丝访问、创作者福利、商业等领域实现价值转移。它们还可以连接支付接口、法币入口和移动优先流程，从而将可访问性扩展到加密原生环境之外。

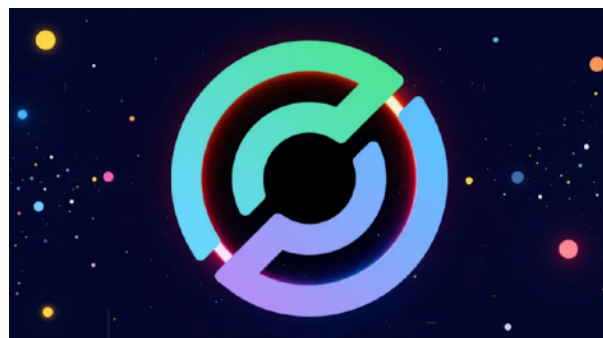
These developments help stablecoins function as a reliable base layer for applications and turn passive infrastructure into something consistent and usable.

在 Uptick 生态系统中，这种一致性强化了价值在其架构中的流动方式，使其成为一个以实用为导向的系统。一旦稳定币完全可组合，它们就不再是一个独立的层，而是成为模块之间的纽带，通过超越支付范畴的共享逻辑连接应用程序、服务和用户。



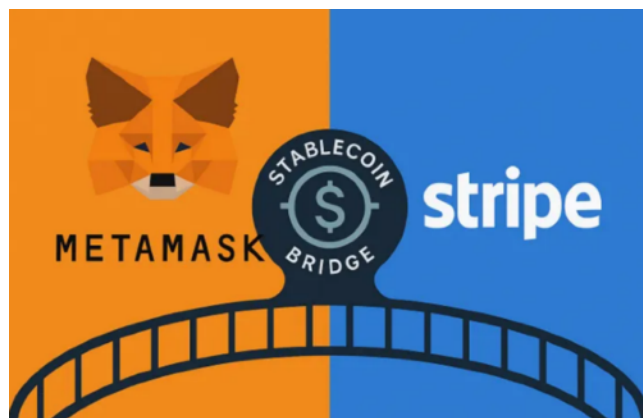
整个行业的势头表明，这种转变已经在进行中。

今年 8 月，Circle 宣布推出 Arc，这是一条以 USDC 作为原生货币构建的全新 Layer 1 链。Arc 彻底消除了对波动性 Gas 代币的需求。每笔交易、合约和支付都直接基于稳定价值，而非投机性资产，因此稳定币运行于网络核心，而非之上。



Arc 仍然兼容 EVM，因此开发者无需从头开始构建，因为该链专为实际应用而构建，拥有亚秒级结算、集成外汇以及隐私功能，这些功能在处理实际支付或企业流程时至关重要。该架构并非事后堆叠功能，而是将钱包、支付和资产转移功能构建在基础之上。

Circle 并非孤例。



MetaMask 和 Stripe 的支付部门 Tempo 也正在推出以稳定币为先的区块链，因此我们可以肯定地看到，方向已经明确，这就是未来的发展方向。Web3 基础设施正在摆脱“一刀切”的平台模式，转向以稳定币为基础构建的堆栈。

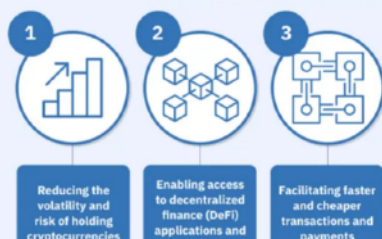
原生的、可组合的支付通道正在成为基线，Uptick 正朝着这个方向发展，将稳定币嵌入到基础设施中，使支付成为系统运行的一部分，而不是一个附加层。

THE NEXT PHASE FOR STABLECOINS

桥接的 USDT 和 USDC 仍然有其作用，但它们并非为未来而构建。

对于 NFT 市场、模块化数据系统、可移植凭证以及创作者自有生态系统等应用而言，原生稳定币必不可少。如果没有这些稳定币，其局限性将远不止表面摩擦，因为结构本身就会开始崩塌。

Stablecoins Use Cases



Native stablecoins operate at the infrastructure level.

市场、dApp、钱包和凭证流程可以直接使用它们，无需重新配置或依赖外部系统。它们也与 Uptick 的架构相一致，该架构中的所有组件都是模块化的、可移植的，并且构建在堆栈内部运行，而不是与堆栈并行。

该基础支持 Web2 用户熟悉的支付流程，同时又秉承 Web3 的原则。会员计划可以跨平台扩展，结账可以在移动设备上原生运行，稳定单位无需持续翻译或额外逻辑即可结算。

随着 Uptick 通过新的界面和集成流程不断扩展，对原生可组合货币的需求也随之结构化，如果没有这些需求，治理和市场逻辑等核心层将无法正常工作。稳定币需要在真实系统内部和真实应用程序中实时运行。

CLOSING THOUGHTS

稳定币是一项令人难以置信的创新，但只有在实现可组合性后才能真正发挥作用，而大多数 Web3 尚未达到这一点。Uptick 正在构建一个未来，让稳定币成为完全可组合的基础设施，跨应用程序集成，连接实际系统，并适应新的用例。

That's the difference between a bridged token and a stable foundation, and it's what makes Web3 usable at scale.

下一波稳定币的采用将依赖技术进步，但更关键的是如何将支付、合规性与现实世界资产支持直接嵌入基础设施。这类系统将 Web3 从边缘地带带入实体经济活动。

真正的考验在于稳定币能否承受实际压力——它们需要在真实应用场景中高效运行，跨网络结算价值，并与不同地区不断变化的监管标准保持一致。要做到这一点，稳定币必须在基础设施层面运作，从系统设计之初就深度融入核心架构。

最终，那些将稳定币视为基础设施的网络，最有可能塑造 Web3 的核心基础。



hello@uptickproject.com



[@Uptickproject](https://twitter.com/Uptickproject)



[@Uptickproject](https://t.me/Uptickproject)



[Uptick Network](https://discord.com/invite/UptickNetwork)



[Uptick Network](https://www.youtube.com/UptickNetwork)